



Curs 5

Cursori în PL/SQL (partea I)

Cursori în PL/SQL

- 1. Structura repetitivă – instrucțiuni imbricate**
- 2. Cursori explițiți – introducere**
- 3. Folosirea atributelor cursorilor explițiți**

1. Structura repetitivă – instrucțiuni imbricate

Instrucțiunile repetitive se pot imbrica pe mai multe nivele.

Exemple:

1)

BEGIN

FOR v_outerloop IN 1..3 LOOP

FOR v_innerloop IN REVERSE 1..5 LOOP

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Outer loop is: '||v_outerloop||' and inner loop is:

'||v_innerloop);

END LOOP;

END LOOP;

END;



Rows

10



Save

Run

```
BEGIN
  FOR v_outerloop IN 1..3 LOOP
    FOR v_innerloop IN REVERSE 1..5 LOOP
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Outer loop is: '||v_outerloop||' and inner loop is: '||v_innerloop);
    END LOOP;
  END LOOP;
END;
```

Results Explain Describe Saved SQL History

```
Outer loop is:1 and inner loop is: 5
Outer loop is:1 and inner loop is: 4
Outer loop is:1 and inner loop is: 3
Outer loop is:1 and inner loop is: 2
Outer loop is:1 and inner loop is: 1
Outer loop is:2 and inner loop is: 5
Outer loop is:2 and inner loop is: 4
Outer loop is:2 and inner loop is: 3
Outer loop is:2 and inner loop is: 2
Outer loop is:2 and inner loop is: 1
Outer loop is:3 and inner loop is: 5
Outer loop is:3 and inner loop is: 4
Outer loop is:3 and inner loop is: 3
Outer loop is:3 and inner loop is: 2
Outer loop is:3 and inner loop is: 1
```

Statement processed.

2) Urmatoarea instructiune contine o conditie EXIT in structurile repetitive imbricate

DECLARE

v_outer_done CHAR(3) := 'NO';

v_inner_done CHAR(3) := 'NO';

BEGIN

LOOP -- outer loop

...

LOOP -- inner loop

...

... -- pas A

EXIT WHEN v_inner_done = 'YES';

.....

END LOOP;

...

EXIT WHEN v_outer_done = 'YES';

...

END LOOP;

END;

Ce se intampla daca vrem sa iesim dintr-un loop la pasul A?

ETICHETE

DECLARE

...

BEGIN

<<outer_loop>>

LOOP -- outer loop

...

<<inner_loop>>

LOOP -- inner loop

EXIT outer_loop WHEN ... -- iesire din ambele loop-uri

EXIT WHEN v_inner_done = 'YES';

...

END LOOP;

...

EXIT WHEN v_outer_done = 'YES';

...

END LOOP;

END;

1. Structura repetitivă – instrucțiuni imbricate

- Denumirile etichetelor dintr-un **loop** respecta aceleasi reguli ca orice identificator.
- O eticheta este plasata inaintea unei instructiuni fie pe aceeasi linie, fie pe linie separata.
- In instructiunile **FOR** si **WHILE** eticheta se plaseaza inainte de **FOR** sau **WHILE** cu delimitatorii de eticheta (**<<label>>**).
- Daca instructiunea **loop** este etichetata, denumirea etichetei poate fi inclusa optional dupa **END LOOP** pentru claritate.

Exemplu – La instrucțiunea **basic loop** se pune eticheta înainte de cuvântul LOOP între delimitatorii de eticheta.

DECLARE

v_outerloop PLS_INTEGER :=0;

v_innerloop PLS_INTEGER :=5;

BEGIN

<<Outer_loop>>

LOOP

v_outerloop := v_outerloop + 1;

v_innerloop := 5;

EXIT WHEN v_outerloop > 3;

<<Inner_loop>>

LOOP

**DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Outer loop
is: '||v_outerloop||' and inner loop is: '||v_innerloop);**

v_innerloop := v_innerloop - 1;

EXIT WHEN v_innerloop =0;

END LOOP Inner_loop;

END LOOP Outer_loop;

END;


```

DECLARE
    v_outerloop PLS_INTEGER :=0;
    v_innerloop PLS_INTEGER :=5;
BEGIN
    <<Outer_loop>>
    LOOP
        v_outerloop := v_outerloop + 1;
        v_innerloop := 5;
        EXIT WHEN v_outerloop > 3;
        <<Inner_loop>>
        LOOP
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Outer loop is: '||v_outerloop||' and inner loop is: '||v_innerloop);
            v_innerloop := v_innerloop - 1;
            EXIT WHEN v_innerloop =0;
        END LOOP Inner_loop;
    END LOOP Outer_loop;
END;

```

Results Explain Describe Saved SQL History

```

Outer loop is:1 and inner loop is: 5
Outer loop is:1 and inner loop is: 4
Outer loop is:1 and inner loop is: 3
Outer loop is:1 and inner loop is: 2
Outer loop is:1 and inner loop is: 1
Outer loop is:2 and inner loop is: 5
Outer loop is:2 and inner loop is: 4
Outer loop is:2 and inner loop is: 3
Outer loop is:2 and inner loop is: 2
Outer loop is:2 and inner loop is: 1
Outer loop is:3 and inner loop is: 5
Outer loop is:3 and inner loop is: 4
Outer loop is:3 and inner loop is: 3
Outer loop is:3 and inner loop is: 2
Outer loop is:3 and inner loop is: 1

```

Exemplu – loop-uri imbricate si etichete

```
...BEGIN
  <<Outer_loop>>
  LOOP
    v_counter := v_counter+1;
    EXIT WHEN v_counter>10;
    <<Inner_loop>>
    LOOP
      ...
      EXIT Outer_loop WHEN v_total_done = 'YES';
      -- iese din ambele loop-uri
      EXIT WHEN v_inner_done = 'YES';
      -- iese numai din inner loop
      ...
    END LOOP Inner_loop;
  ...
END LOOP Outer_loop;
END;
```

Cursori în PL/SQL

- 1. Structura repetitivă – instrucțiuni imbricate**
- 2. Cursori explițiți – introducere**
- 3. Folosirea atributelor cursorilor explițiți**

2. Cursori expliți – introducere

- Se știe că o instrucțiune **SQL** într-un bloc **PL/SQL** rulează cu succes dacă dă un singur rezultat.
- Dar dacă avem nevoie să scriem o instrucțiune **SELECT** care să dea mai multe rezultate?
- Dacă de exemplu avem de făcut un raport cu toți angajații?
- Pentru **a obține mai multe rezultate** trebuie să declarăm și să folosim un **cursor explicit**.

2. Cursori expliți – introducere

Cursorii și domeniile lor de context

- Serverul **Oracle** alocă zone private de memorie numite **zone (domenii) de context** pentru a stoca datele prelucrate de o instrucțiune SQL.
- Fiecare zonă de context (și prin urmare fiecare instrucțiune SQL) are un cursor asociat.
- Ne putem gândi la un cursor ca la o etichetă a zonei de context sau un pointer al zonei de context.
- *De fapt un cursor este și o etichetă și un pointer.*

2. Cursori explițiți – introducere

Cursori implițiți și cursori explițiți

- **Cursorii implițiți** – sunt definiți automat de **Oracle** pentru toate instrucțiunile **DML** ale SQL (INSERT, UPDATE, DELETE și MERGE) și pentru *toate instrucțiunile SQL care returnează un singur rând*
- **Cursorii explițiți** – declarați de programator *pentru interogările care returnează mai mult de un rând*. Cursorii explițiți se pot folosi pentru a denumi o zonă de context și pentru a accesa datele stocate în ea.

Limitele cursorilor impliciți

Fie urmatorul exemplu:

```
◦ DECLARE
  v_salary employees.salary%TYPE;
BEGIN
  SELECT salary
  INTO v_salary
  FROM employees;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' Salary is :
  '||v_salary);
END;
```

Se va afisa un mesaj de eroare, deoarece tabela `employees` are mai multe linii

```
ORA-01422: exact fetch returns more than requested number of rows
```

2. Cursori expliți – introducere

- Cu un **cursor explicit** putem *extrage rânduri multiple din tabela*, având un pointer către fiecare rând extras și putem lucra cu un rând la un moment dat.
- Motivele pentru care folosim cursorii expliți sunt:
 1. Este singura modalitate în **PL/SQL** de a folosi mai mult de un rând dintr-o tabelă
 2. Fiecare rând este preluat de către o instrucțiune de program separată, dând programatorului mai mult control în prelucrarea rândurilor

Exemplu de cursor explicit:

Cursorul se foloseste pentru numele tarilor si sarbatorile nationale pentru continentul Asia

DECLARE

```
CURSOR wf_holiday_cursor IS
```

```
SELECT country_name, national_holiday_date
```

```
FROM wf_countries where region_id IN(30,34,35);
```

```
v_country_name wf_countries.country_name%TYPE;
```

```
v_holiday wf_countries.national_holiday_date%TYPE;
```

BEGIN

```
OPEN wf_holiday_cursor;
```

LOOP

```
    FETCH wf_holiday_cursor INTO v_country_name,  
    v_holiday;
```

```
        EXIT WHEN wf_holiday_cursor%NOTFOUND;
```

```
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_country_name||'
```

```
    '||v_holiday);
```

```
END LOOP;
```

```
CLOSE wf_holiday_cursor;
```

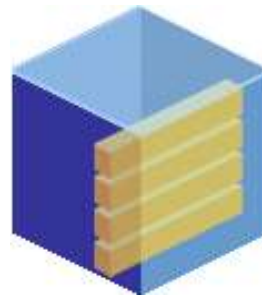
END;

2. Cursori explițiți – introducere

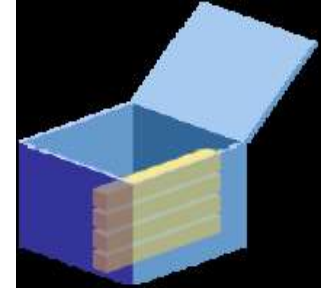
Operații – cursori explițiți

- O mulțime de rânduri furnizate de o *interogare multiple-row* este denumită **mulțime activă (active set)** și este stocată în zona de context.
- Dimensiunea sa este numărul de rânduri care îndeplinesc criteriul de căutare.
- Ne putem imagina zona de context ca fiind o cutie, conținutul cutiei fiind mulțimea activă.
- Pentru a prelua date trebuie deschisă (**OPEN**) cutia și sunt preluate (**FETCH**) rândurile din cutie, pe rând, câte unul.
- Când am terminat trebuie să închidem (**CLOSE**) cutia.

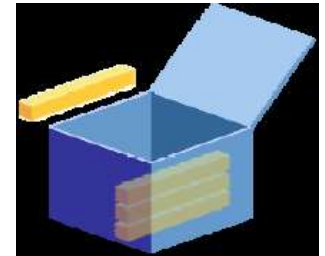
Cursor explicit:



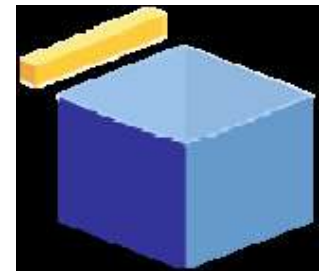
1. ***Deschiderea cursorului***



2. ***Preluarea a câte unui rând***



3. ***Închiderea cursorului***



Declaraarea și controlul cursorilor expliciți

Pașii pentru utilizarea cursorilor expliciți sunt:

1. **Declaraare (DECLARE)** – se face in sectiunea declarativa si se denumeste setul activ
2. **Deschidere (OPEN)** – Instructiunea **OPEN** executa interogarea asociata cursorului, identifica setul de rezultate si pozitioneaza cursorul inainte de primul rand.
3. **Preluare (FETCH)** – Instructiunea **FETCH** extrage randul curent si avanseaza cursorul la randul urmator.
4. **Închiderea (CLOSE)** cursorului se face dupa ce a fost prelucrat ultimul rand. Instructiunea **CLOSE** dezactiveaza cursorul.

1. Declararea unui cursor

- Setul activ al unui cursor este determinat de instructiunea SELECT din declararea cursorului.

Sintaxa

```
CURSOR cursor_name IS  
select_statement;
```

unde:

cursor_name - reprezinta un identificator
PL/SQL

select_statement; - reprezinta o instructiune
SELECT fara o clauza INTO

1. Declararea unui cursor

Exemplu 1

Cursorul ***emp_cursor*** este declarat pentru a extrage coloanele ***employee_id*** si ***last_name*** pentru angajatii care lucreaza in departamentul pentru care ***department_id*** este 30.

DECLARE

CURSOR emp_cursor IS

SELECT employee_id, last_name

FROM employees

WHERE department_id =30;

...

1. Declararea unui cursor

Exemplu 2

Cursorul *dept_cursor* este declarat pentru a extrage toate informatiile pentru departamentele care au *location_id* 1700. Preluam si prelucram randurile alfabetice dupa *department_name*.

DECLARE

```
CURSOR dept_cursor IS  
SELECT *  
FROM departments  
WHERE location_id = 1700  
ORDER BY department_name;
```

1. Declararea unui cursor

Exemplu 3

O instructiune **SELECT** in declararea unui cursor poate include join-uri, functii de grup si subinterogari. Acest exemplu extrage fiecare departament care are cel putin doi angajati furnizand numele departamentului si numarul de angajati.

DECLARE

CURSOR dept_emp_cursor IS

SELECT department_name, COUNT(*) AS

how_many

FROM departments d, employees e

WHERE d.department_id = e.department_id

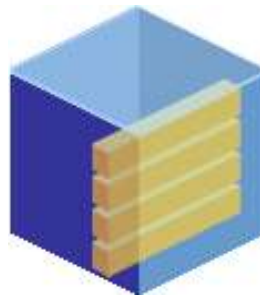
GROUP BY d.department_name

HAVING COUNT(*) > 1;

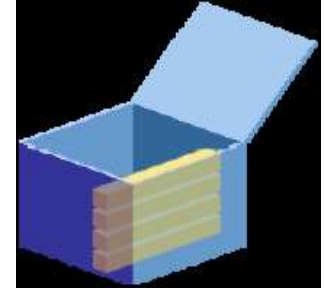
Reguli de declarare a unui cursor

1. Nu se include clauza **INTO** in declararea cursorului deoarece va aparea mai tarziu in instructiunea **FETCH**
2. Daca randurile se prelucreaza intr-o ordine specificata atunci se foloseste clauza **ORDER BY**
3. Cursorul poate fi orice instructiune **SELECT** valida ce poate include join-uri, subinterogari etc.
4. Daca declararea unui cursor se refera la variabile **PL/SQL**, atunci aceste variabile trebuie declarate inainte de cursor.

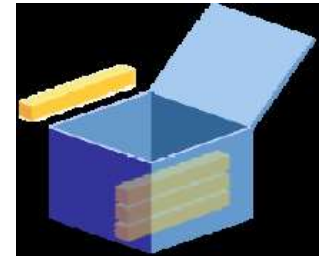
Cursor explicit:



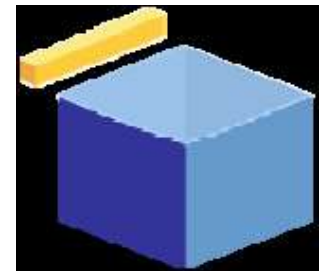
1. ***Deschiderea cursorului***



2. ***Preluarea a câte unui rând***



3. ***Închiderea cursorului***



2. Deschiderea unui cursor

- Instructiunea **OPEN** executa interogarea asociata cursorului, identifica multimea activa si pozitioneaza pointerul cursorului catre primul rand.
- Instructiunea **OPEN** este inclusa in partea executabila a unui bloc **PL/SQL**.

DECLARE

```
CURSOR emp_cursor IS  
SELECT employee_id, last_name  
FROM employees  
WHERE department_id =30;
```

...

BEGIN

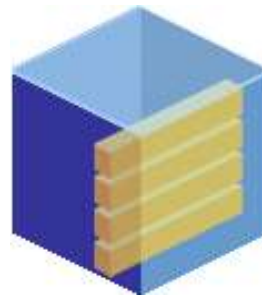
```
OPEN emp_cursor;
```

2. Deschiderea unui cursor

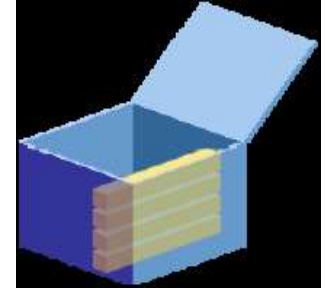
Instructiunea **OPEN** efectueaza urmatoarele 3 operatii:

1. Aloca memorie pentru zona de context (*creeza "cutia"*)
2. Executa instructiunea **SELECT** din declararea cursorului, returnand rezultatele in multimea activa (*umple „cutia” cu date*)
3. Pozitioneaza pointerul la primul rand din multimea activa (*deschide "cutia"*)

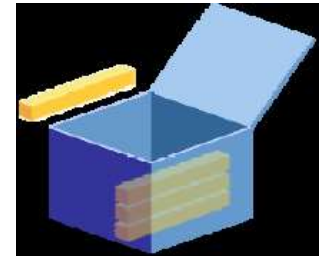
Cursor explicit:



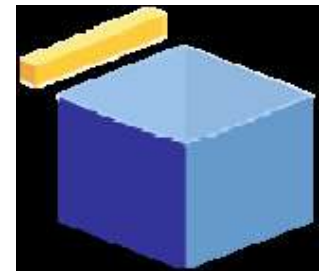
1. ***Deschiderea cursorului***



2. ***Preluarea a câte unui rând***



3. ***Închiderea cursorului***



3. Preluarea datelor de la cursor

- Instructiunea **FETCH** extrage randuri de la cursor, unul singur la un moment dat.
- Dupa fiecare preluare, cursorul avanseaza la urmatorul rand in multimea activa.

3. Preluarea datelor de la cursor

Doua variabile ***v_empno*** si ***v_lname*** sunt declarate pentru a retine valorile preluate de cursor.

DECLARE

CURSOR emp_cursor IS

SELECT employee_id, last_name

FROM employees

WHERE department_id =10;

v_empno employees.employee_id%TYPE;

v_lname employees.last_name%TYPE;

BEGIN

OPEN emp_cursor;

FETCH emp_cursor INTO v_empno, v_lname;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_empno || ' '||v_lname);

...

END;

Pentru a prelua toate randurile avem nevoie de **loop**-uri.

DECLARE

```
CURSOR emp_cursor IS  
SELECT employee_id, last_name  
FROM employees  
WHERE department_id =50;  
v_empno employees.employee_id%TYPE;  
v_lname employees.last_name%TYPE;  
BEGIN  
    OPEN emp_cursor;  
    LOOP  
        FETCH emp_cursor INTO v_empno,  
v_lname;  
        EXIT WHEN emp_cursor%NOTFOUND;  
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( v_empno ||  
'||v_lname);  
    END LOOP;  
END;
```



```
DECLARE
    CURSOR emp_cursor IS
        SELECT employee_id, last_name FROM employees
        WHERE department_id =50;
    v_empno employees.employee_id%TYPE;
    v_lname employees.last_name%TYPE;
BEGIN
    OPEN emp_cursor;
    LOOP
        FETCH emp_cursor INTO v_empno, v_lname;
        EXIT WHEN emp_cursor%NOTFOUND;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( v_empno || ' ' ||v_lname);
    END LOOP;
END;
```

Results Explain Describe Saved SQL History

```
124 Mourgos
141 Rajs
142 Davies
143 Matos
144 Vargas
```

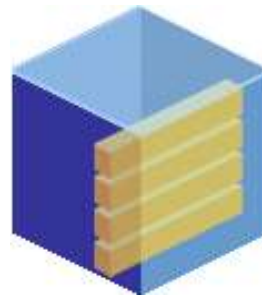
Statement processed.

0.55 seconds

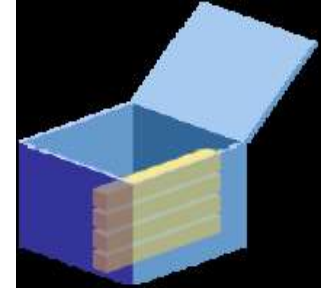
Reguli pentru preluarea datelor de la un cursor

1. Trebuie sa includem **acelasi numar de variabile** in clauza **INTO** a instructiunii **FETCH** ca si **numarul de coloane** din instructiunea **SELECT**, iar tipurile de date trebuie sa fie compatibile.
2. Corespondenta dintre variabile si coloane trebuie sa fie de unu la unu.
3. Trebuie sa verificam daca cursorul contine randuri. Daca o preluare nu capata valori, atunci nu mai sunt randuri de procesat in multimea activa si nu se inregistreaza erori. Ultimul rand este prelucrat din nou.
4. Putem folosi atributul de cursor **%NOTFOUND** pentru a testa o conditie de iesire.

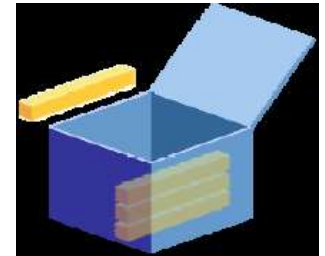
Cursor explicit:



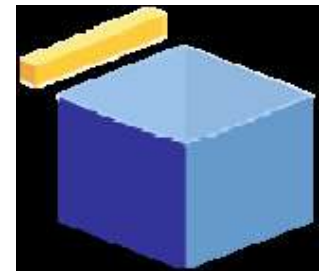
1. ***Deschiderea cursorului***



2. ***Preluarea a câte unui rând***



3. ***Închiderea cursorului***



4. Inchiderea cursorilor

- Instructiunea **CLOSE** dezactiveaza cursorul, elibereaza zona de context si zona ramane nedefinita.
- Cursorul se inchide dupa prelucrarea completa a instructiunii **FETCH**.
- Cursorul se poate deschide mai tarziu daca este nevoie.

4. Inchiderea cursorilor

Ne putem gandi la inchiderea cursorului ca la golirea si inchiderea „cutiei”, deci nu mai putem lua nimic din continutul ei.

...

LOOP

**FETCH emp_cursor INTO v_empno,
v_lname;**

EXIT WHEN emp_cursor%NOTFOUND;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_empno ||'

'||v_lname);

END LOOP;

CLOSE emp_cursor;

END;

Reguli pentru închiderea unui cursor

1. Un cursor poate fi redeschis numai dacă este închis.
2. Dacă încercați să preluați date dintr-un cursor după ce a fost închis atunci apare o excepție **INVALID_CURSOR**
3. Dacă mai târziu redeschidem cursorul atunci instrucțiunea **SELECT** asociată este executată din nou pentru a reumple zona de context cu cele mai recente date din baza de date.

Exemplu:

Urmatorul exemplu declara si prelucreaza un cursor pentru a obtine pentru toate tarile din Asia denumirea tarii si sarbatoarea nationala.

DECLARE

CURSOR wf_holiday_cursor IS

SELECT country_name, national_holiday_date

FROM wf_countries where region_id IN(30,34,35);

v_country_name wf_countries.country_name%TYPE;

v_holiday wf_countries.national_holiday_date%TYPE;

BEGIN

OPEN wf_holiday_cursor;

LOOP

FETCH wf_holiday_cursor INTO

v_country_name, v_holiday;

EXIT WHEN wf_holiday_cursor%NOTFOUND;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_country_name||'

'||v_holiday);

END LOOP;

CLOSE wf_holiday_cursor;

END;

Cursori în PL/SQL

- 1. Structura repetitivă – instrucțiuni imbricate**
- 2. Cursori explițiți – introducere**
- 3. Folosirea atributelor cursorilor explițiți**

3. FOLOSIREA ATRIBUTELOR CURSORILOR EXPLICITI

- **Înregistrările** cursorului ne permit să declarăm o singură variabilă pentru toate coloanele selectate în cursor.
- **Atributele** cursorului ne permit să extragem informații cu privire la starea cursorului explicit.



3.1. *Cursori și înregistrări*

- Cursorul din urmatorul exemplu este bazat pe o instructiune SELECT care extrage *doar doua coloane* din fiecare rând al tablei.

DECLARE

```
v_emp_id employees.employee_id%TYPE;  
v_last_name employees.last_name%TYPE;  
CURSOR emp_cursor IS  
SELECT employee_id, last_name  
FROM employees  
WHERE department_id =30;
```

BEGIN

```
OPEN emp_cursor;  
LOOP  
    FETCH emp_cursor INTO v_emp_id,  
v_last_name;  
    ...
```

Dar daca extrage 6 coloane sau 7, 8, 9,...coloane?

Urmatorul cursor extrage in intregime randurile din tabela angajati:

DECLARE

```
v_emp_id employees.employee_id%TYPE;  
v_first_name employees.first_name%TYPE;  
v_last_name employees.last_name%TYPE;  
...  
v_department_id employees.department_id%TYPE;  
CURSOR emp_cursor IS  
SELECT * FROM employees  
WHERE department_id =30;
```

BEGIN

```
OPEN emp_cursor;  
LOOP  
    FETCH emp_cursor  
    INTO v_emp_id, v_first_name, v_last_name  
...v_department_id;  
...
```

Am declarat si
utilizat cate o
variabila
pentru fiecare
coloana a
tabelei
employees

Este mult de scris si este incomod, nu?

Un cod mai simplu pentru a extrage aceleasi informatii este urmatorul:

◦ **DECLARE**

CURSOR emp_cursor IS

SELECT *

FROM employees

WHERE department_id =30;

v_emp_record emp_cursor%ROWTYPE;

BEGIN

OPEN emp_cursor;

LOOP

FETCH emp_cursor INTO

v_emp_record;

...

- Acest cod folosește **%ROWTYPE** pentru a declara o *structura de tip înregistrare bazată pe cursor*.
- *O înregistrare este un tip de date compus în PL/SQL.*
- O înregistrare este formată din mai multe câmpuri, fiecare cu propriul nume și tip de date.
- Putem referi câmpurile prefixându-le denumirile de caracterul punct și denumirea înregistrării.
- **%ROWTYPE** declară o înregistrare cu aceleași câmpuri ca și cursorul pe care se bazează.

Exemplu:

```
DECLARE  
CURSOR emp_cursor IS  
SELECT employee_id, last_name, salary  
FROM employees  
WHERE department_id =30;  
v_emp_record emp_cursor%ROWTYPE;  
  
...
```

v_emp_record.employee_id	v_emp_record.last_name	v_emp_record.salary
100	King	24000

%ROWTYPE este convenabil pentru prelucrarea randurilor din multimea activa deoarece putem prelua datele intr-o modalitate mai simpla, folosind inregistrarile.

Exemple

DECLARE

CURSOR emp_cursor IS

SELECT * FROM employees

WHERE department_id =30;

v_emp_record emp_cursor%ROWTYPE;

BEGIN

OPEN emp_cursor;

LOOP

FETCH emp_cursor INTO v_emp_record;

EXIT WHEN emp_cursor%NOTFOUND;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_emp_record.employee_id||'-'
|| v_emp_record.last_name);

END LOOP;

CLOSE emp_cursor;

END;

Apelul fiecarui camp al inregistrarii prin specificarea **denumirii campului** precedat de constructia **.nume_inregistrare**

DECLARE

```
◦ CURSOR emp_dept_cursor IS  
SELECT first_name, last_name, department_name  
FROM employees e, departments d  
WHERE e.department_id = d.department_id;  
v_emp_dept_record emp_dept_cursor%ROWTYPE;  
BEGIN  
OPEN emp_dept_cursor;  
LOOP  
    FETCH emp_dept_cursor INTO v_emp_dept_record;  
    EXIT WHEN emp_dept_cursor%NOTFOUND;  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( v_emp_dept_record.first_name  
||' - '|| v_emp_dept_record.last_name ||' - '||  
    v_emp_dept_record.department_name);  
END LOOP;  
CLOSE emp_dept_cursor;  
END;
```

```

DECLARE
    CURSOR emp_dept_cursor IS
        SELECT first_name, last_name, department_name
        FROM employees e, departments d
        WHERE e.department_id = d.department_id;
    v_emp_dept_record emp_dept_cursor%ROWTYPE;
BEGIN
    OPEN emp_dept_cursor;
    LOOP
        FETCH emp_dept_cursor INTO v_emp_dept_record;
        EXIT WHEN emp_dept_cursor%NOTFOUND;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_emp_dept_record.first_name
||' - '||v_emp_dept_record.last_name ||' - '||v_emp_dept_record.department_name);
    END LOOP;
    CLOSE emp_dept_cursor;
END;

```

[Results](#) [Explain](#) [Describe](#) [Saved SQL](#) [History](#)

```

Jennifer - Whalen - Administration
Michael - Hartstein - Marketing
Pat - Fay - Marketing
Curtis - Davies - Shipping
Peter - Vargas - Shipping
Trenna - Rajs - Shipping
Kevin - Mourgos - Shipping
Randall - Matos - Shipping
Alexander - Hunold - IT
Bruce - Ernst - IT
Diana - Lorentz - IT
Jonathon - Taylor - Sales
Eleni - Zlotkey - Sales
Ellen - Abel - Sales
Lex - De Haan - Executive
Steven - King - Executive
Neena - Kochhar - Executive
Shelley - Higgins - Accounting
William - Gietz - Accounting

```

3.2. Atributele cursorilor expliți

- Ca și pentru cursorii implicați, sunt câteva atribute utile pentru a obține informații cu privire la starea cursorilor expliți.
- Aceste atribute ne dau informații utile cu privire la execuția unei instrucțiuni de manipulare a cursorului.

3.2. Atributele cursorilor expliciți

Attribute	Type	Description
%ISOPEN	Boolean	Evaluates to TRUE if the cursor is open
%NOTFOUND	Boolean	Evaluates to TRUE if the most recent fetch did not return a row
%FOUND	Boolean	Evaluates to TRUE if the most recent fetch returned a row; opposite of %NOTFOUND
%ROWCOUNT	Number	Evaluates to the total number of rows FETCHed so far

a) Atributul **%ISOPEN**

- Se stie ca putem extrage randuri doar atunci cand cursorul este deschis.
- Pentru a verifica daca este deschis cursorul se foloseste atributul **%ISOPEN**.
- **%ISOPEN** ne da starea cursorului:
 - **TRUE** daca acesta este deschis
 - si **FALSE** in caz contrar.

Exemplu:

```
IF NOT emp_cursor%ISOPEN THEN  
    OPEN emp_cursor;  
END IF;  
LOOP  
FETCH emp_cursor...
```

De obicei, aceste 2 atribute se folosesc intr-un **loop** pentru a determina iesirea din loop.

b) Atributul %ROWCOUNT

- Atributul **%ROWCOUNT** se foloseste pentru:
 1. Pentru prelucrarea unui anumit numar de randuri
 2. Pentru a numara randurile preluate intr-un loop si/sau pentru a determina cand se iese din loop

c) Atributul %NOTFOUND

- Atributul **%NOTFOUND** se foloseste pentru:
 1. Pentru a determina daca interogarea a gasit randuri care se potrivesc criteriului
 2. Pentru a determina cand se face iesirea din loop

Exemplu pentru **%ROWCOUNT** si **%NOTFOUND**

DECLARE

CURSOR emp_cursor IS

SELECT employee_id, last_name

FROM employees;

v_emp_record emp_cursor%ROWTYPE;

BEGIN

OPEN emp_cursor;

LOOP

FETCH emp_cursor INTO v_emp_record;

EXIT WHEN emp_cursor%ROWCOUNT>10

OR emp_cursor%NOTFOUND;

**DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_emp_record.employ
ee_id||' '|| v_emp_record.last_name);**

END LOOP;

CLOSE emp_cursor;

END;

```

DECLARE
    CURSOR emp_cursor IS
        SELECT employee_id, last_name FROM employees;
    v_emp_record emp_cursor%ROWTYPE;
BEGIN
    OPEN emp_cursor;
    LOOP
        FETCH emp_cursor INTO v_emp_record;
        EXIT WHEN emp_cursor%ROWCOUNT>10 OR emp_cursor%NOTFOUND;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_emp_record.employee_id||' '|| v_emp_record.last_name );
    END LOOP;
    CLOSE emp_cursor;
END;

```

[Results](#) [Explain](#) [Describe](#) [Saved SQL](#) [History](#)

```

100 King
101 Kochhar
102 De Haan
200 Whalen
205 Higgins
206 Gietz
149 Zlotkey
174 Abel
176 Taylor
178 Grant

```

Statement processed.

0.02 seconds

Atributele cursorilor expliciti nu pot fi folosite direct in instructiunile **SQL**.

Urmatorul cod da eroare:

° DECLARE

```
CURSOR emp_cursor IS  
SELECT employee_id, salary  
FROM employees  
ORDER BY SALARY DESC;  
v_emp_record emp_cursor%ROWTYPE;  
v_count NUMBER;  
BEGIN  
    OPEN emp_cursor;  
    LOOP  
        FETCH emp_cursor INTO v_emp_record;  
        EXIT WHEN emp_cursor%NOTFOUND;  
        INSERT INTO top_paid_emps (employee_id,  
rank, salary)  
        VALUES (v_emp_record.employee_id,  
emp_cursor%ROWCOUNT, v_emp_record.salary);
```



Întrebări?